







# TABLE DE MARQUE (GRUNENWALD)





-  - Brancher sur secteur - Allumer la table (ON/OFF)
- Positionner sur l'heure pour l'éteindre (panneau affichage salle éteint)

## Paramétrage d'un match :

- 1) Appuyer 1x  → Démarrer par choisir le sport souhaité
- 2) Appuyer 2x  → sélectionner Handball
- 3) Appuyer 1x  → valider « Handball »
- 4) Appuyer 1x  → accéder aux autres paramètres (temps jeu, temps mort, prolongation, temps de repos...)

(Les touches des chiffres correspondent aux petits numéros en bas à droite : ex 20mn = )

- 5) Appuyer 1x  ..... → valider et passer aux paramètres suivants
- 6) Appuyer 2x  → valider les paramètres et sortir du menu  
....FIN....BON MATCH !

Nb : Si l'on veut conserver exactement les mêmes paramètres pour un nouveau match,



# TABLE DE MARQUE (GRUNENWALD)



- Brancher sur secteur
- Positionner sur l'heure pour l'éteindre (panneau affichage salle éteint)

## Utilisation dans un match :



→ Utilisation du Klaxon pour appeler les équipes



→ Démarrer le chronomètre quand l'arbitre siffle l'engagement, ou le stopper quand l'arbitre demande l'arrêt du temps



→ Marquer 1 but (idem pour les visiteurs)



→ Effacer la dernière opération si erreur



→ Poser un temps mort pour locaux, doit être précédé d'un « klaxon » – Rappuyer sur « start » pour redémarrer le chronomètre



→ Démarrer la 2<sup>ème</sup> ou 3<sup>ème</sup> période



Le klaxon retentit et le temps s'arrête automatiquement à la fin de la période, selon la durée de la période programmée.