

L'utilisation du jet franc en jeu placé

Entraîneur professionnel de l'équipe masculine de D1 de l'US Créteil depuis 1994.

Formation de professeur d'EPS. Diplômé de l'INSEP. Titulaire du BF3 et du BEES3.

A entraîné Pontault-Combault de 1990 à 1994 : montée en D1 en 1994.

A l'heure où le jeu rapide est privilégié, l'utilisation du jet franc proche du but est trop négligée.

Le jet franc, c'est :

→ Une situation de jeu avantageuse dans un secteur proche du but : la défense est à distance et statique, l'attaque est libre de s'organiser.

→ Une réponse possible pour positiver une situation de jeu passif.

Les principes de jeu sont :

→ Le placement initial des joueurs.

→ La circulation des joueurs.

→ La circulation de la balle.

La séance présentée ci-dessous propose 3 combinaisons avec des intentions tactiques différentes pour exploiter ce secteur du jeu.



Objectif

- Utiliser le jet franc en vue de marquer.

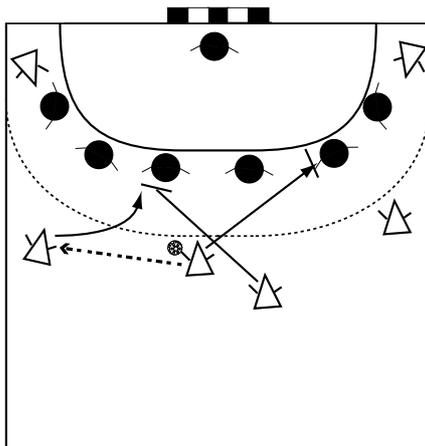
Mise en place et modalités de fonctionnement

- Situation de jet franc dans le secteur central.
- 6 joueurs en attaque, 6 joueurs en défense + 1 gardien de but. Dispositif défensif = 0/6.
- Le pivot remet en jeu par une passe à un arrière latéral pendant que le 1/2 centre entre en 2ème pivot (le pivot se replace dedans en croisant avec le 1/2 centre qui rentre).

But à atteindre

- Marquer rapidement.

Situation 1



Consignes de réalisation

- Enchaîner en temps fort dès la remise en jeu.
- Les pivots jouent interne pour :
 - faire un bloc ou un écran pour les arrières,
 - faciliter le débordement externe des

arrières et le décalage.

- Les ailiers écartent.

Comportements attendus

- Pour les arrières, percevoir la réaction défensive pour choisir le jeu interne ou le décalage.
- Pour les pivots choisir écran ou bloc dans le temps juste.

Evolutions

- Jeu à 4x4 sur tout le terrain (3 équipes) : l'équipe qui marque conserve le ballon et joue le jet franc comme indiqué ci-dessus.

Variantes

- Retour par l'extérieur (une joueuse de chaque côté) : grandes passes.

Objectif

- Utiliser le jet franc en vue de marquer.

Mise en place et modalités de fonctionnement

- Situation de jet franc dans le secteur latéral.
- 6 joueurs en attaque, 6 joueurs en défense + 1 gardien de but. Dispositif défensif = 0/6.
- Le pivot remet en jeu par une passe au 1/2 centre qui transmet à l'arrière du côté de la rentrée du pivot qui se replace externe.
- L'arrière porteur prend le bloc et tire, transmet au pivot ou transmet au 1/2 centre qui s'est relocalisé à l'opposé.

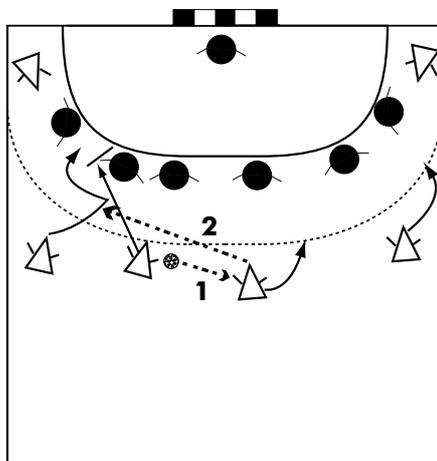
But à atteindre

- Marquer en 2 ou 3 passes.

Consignes de réalisation

- Enchaîner en temps fort.
- Ailiers en écartement maximal.

Situation 2



Comportements attendus

- Pour le pivot, jouer en bloc externe.
- Pour le 1/2 centre, se relocaliser très vite à l'opposé pour enchaîner le décalage.

Evolutions

- Enchaîner situation de jet franc et repli défensif à 3x3 dans le secteur central.



Situation 3

Objectif

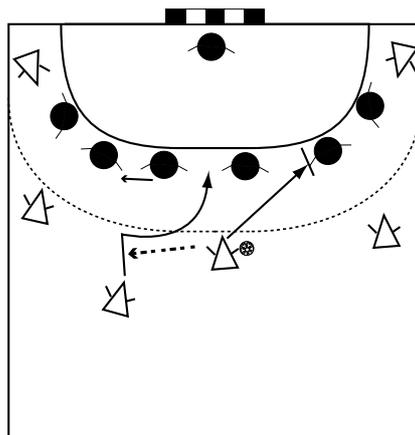
- ☛ Utiliser le jet franc en vue de marquer.

Mise en place et modalités de fonctionnement

- ☛ Situation à 6x6.
- ☛ Pour le 1/2 centre, s'engager pour tirer dans le secteur externe et, si le tir est impossible, se réengager interne dans le secteur proche du pivot.
- ☛ Pour le pivot, redescendre dans le secteur opposé à celui de l'engagement du 1/2 centre
- ☛ Si pas de solution, continuité du jeu vers les ailes.

But à atteindre

- ☛ Créer un point de fixation externe



pour amener une relation 1/2 centre - pivot dans le secteur central.

Consignes de réalisation

- ☛ Ecartement maximal aux ailes.

- ☛ La relation 1/2 centre - pivot doit amener un 2x1 secteur central ou un décalage.

Comportements attendus

- ☛ Jouer en temps fort.
- ☛ Utiliser les situations de bloc, remise au bloc, écran, tir.

Evolutions

- ☛ Petit jeu à 2x2 secteur central pour améliorer la relation 1/2 centre - pivot.
- ☛ Jeu global à 6x6 sur tout le terrain :
 - si but, l'équipe joue un jet franc "combinaison",
 - si situation de jet franc dans le jeu, remise en jeu rapide.

Situation 4

Objectif

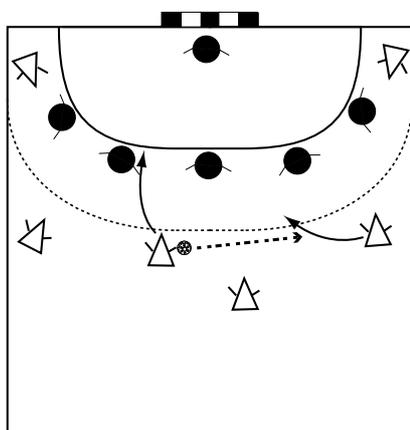
- ☛ Améliorer l'utilisation du jet franc dans une situation d'inégalité numérique.

Mise en place et modalités de fonctionnement

- ☛ Situation de jeu global à 6x5 : d'un côté on est en supériorité numérique, de l'autre en infériorité numérique.

But à atteindre

- ☛ Marquer rapidement à partir de l'utilisation du jet franc.



Consignes de réalisation

- ☛ A 6x5, le pivot se replace dans le secteur central après la passe de remise en jeu.
- ☛ A 5x6, on considère une situation de jeu passif : il faut tirer après 2 passes maximum.

Comportements attendus

- ☛ Jouer en temps fort dès la remise en jeu (situation d'urgence à 5x6).
- ☛ Pour le porteur de balle, rechercher le tir en 1ère intention.

Evolutions - Variantes

- ☛ Modifier les systèmes et dispositifs de défense.

