



HBTVT

Handball Tain Vion Tournon

ECOLED'ARBITRAGE

Séance 3

Placement et gestuelle de l'arbitre:

Sommaire:

- Objectifs de la séance.
- Son comportement.
- Son placement en solo.
- La gestuelle de l'arbitre.
- La gestuelle de l'arbitre sur faute .
- La gestuelle de l'arbitre sur but.

Objectif de formation :

A la fin de la séance, le JA sera capable de montrer le placement de l'arbitre sur le terrain.

Objectif pédagogique :

A la fin de la séance, le JA saura situer son placement, ses déplacements sur le terrain et distinguer les gestes de base.

Mon comportement :

Vous êtes l'arbitre ,vous faites partie du jeu.

- Je dois porter une tenue de sport (maillot, short, chaussures).
- Je ne reste pas le long de la ligne de touche.
- Je me déplace au plus près de l'action de jeu sans gêner les joueurs.
- Je n'hésite pas à siffler fort dans le sifflet.
- Sur les matches dans mon gymnase j'évite les familiarités avec les joueurs de mon club.
- J'évite de jouer au handball pendant la mi-temps.
- Je fais le point avec mon tuteur.

Mon placement en solo :

- Comme je suis seul, j'essaie d'occuper tout l'espace devant les attaquants et défenseurs sans avoir de joueurs derrière moi.
- Je me déplace en fonction de la position de la balle.
- Si contre attaque, je progresse en course avant avec les joueurs sans les gêner pour vérifier les empiètements.
- Je n'hésite pas à me déplacer vers l'endroit de la faute si besoin.
- Je vais vers la ligne des 7m si je siffle un 7m.

La gestuelle de l'arbitre:



Document
Microsoft Office Word 97

Ce qu'il faut faire obligatoirement :

- Je siffle l'engagement du début des 2 périodes et après chaque but.
- Je fais le geste codifié et siffle la validité d'un but.
- Je fais respecter la distance des 3m.
- Je siffle les jets francs commis sur les joueurs porteurs du ballon.
- Je siffle les fautes d'anti-jeu : **ceinturages, tirages de maillots, poussées, ...**
- Je siffle les marchés, reprises de dribble, fautes de pied des attaquants et des défenseurs.

La gestuelle de l'arbitre :

Ce qu'il faut faire obligatoirement :



Document
Microsoft Office Word 97

- Je fais le geste codifié du renvoi.
- Je fais le geste de la remise en jeu .
- Je siffle l'exécution du jet de 7m.
- Je siffle la reprise du jeu après un arrêt du temps
- Je fais le geste codifié de l'arrêt du temps si justifié sur une sanction.
- Je fais le geste codifié de l'arrêt du temps.
- Je fais les gestes codifiés sur les sanctions .

Les gestes impératifs:



Document
Microsoft Office Word 97

La gestuelle de l'arbitre :

Ce qu' 'il est souhaitable de faire :

- Je fais les gestes codifiés explicatifs des fautes de jeu , (marcher, reprise de dribble, empiètement).
- Je siffle les jets à rejouer, (jet franc, remise en jeu).
- Je fais le geste codifié de l'arrêt du temps si demande de TME (Temps Mort Equipe) par une équipe.
- Je fais le geste du jeu passif.
- Je fais le geste si faute d'un attaquant.

Les gestes explicatifs :



Document
Microsoft Office Word 97

La gestuelle de l'arbitre sur faute:

Par son comportement et son déplacement l'arbitre doit indiquer aux joueurs quel type de faute il vient de siffler :

- Faute de jeu sans sévérité :
Simple coup de sifflet, sens du jeu avec le bras, éventuellement si justifié le geste codifié de la faute. Si besoin, déplacement vers l'endroit de la faute.
- Faute sur action d'anti-jeu :
Coup de sifflet pour la faute, arrêt du temps si justifié par une sanction, reprise du jeu par un coup de sifflet (ceinturage, poussée, tirage de maillots, mauvais blocs).
- Faute sur OMB :
Coup de sifflet très appuyé, déplacement vers la ligne des 7m, arrêt du temps si sanction disciplinaire.

Les gestes des sanctions progressives:



Document
Microsoft Office Word 97

La gestuelle de l'arbitre sur but:

- Sa gestuelle va indiquer clairement à tous joueurs, managers, table, spectateurs si un but est validé :
- Après le tir du joueur, et si pas de faute commise par les attaquants, l'arbitre contrôle que le ballon franchit la ligne de but et siffle 2 coups en faisant le geste codifié (bras en l'air) = **Le but est accepté**
- NOTA :
- Si l'arbitre siffle le but et que le klaxon de la table (fin de période ou demande de la table) retentit avant que le ballon franchisse entièrement la ligne de but, **le but ne sera pas accepté.**