



**DEMANDE D'AUTORISATION DE JOUER EN CATEGORIE SUPERIEURE (art. 11.1 RS AURA)**

Document à retourner à la COC/AURA par mail : 5100000.coc@ffhandball.net

**Demande du Club (nom en entier et numéro d'affiliation) :** .....

Je soussigné(e) : .....

Président du Club de (nom en entier) : .....

Sollicite l'autorisation de jouer dans la catégorie (rayer les catégories non concernées) : **-13 /-15 / -18 / +16**

pour le joueur / la joueuse : ..... Né(e) le : .....

**RENSEIGNEMENTS OBLIGATOIRES POUR L'ETUDE DE LA DEMANDE :**

Niveau de jeu de la catégorie d'origine : .....

Niveau de jeu de la catégorie de sur-classement : .....

Est-ce que cette catégorie est le plus bas niveau de jeu territorial (rayer la mention inutile) : OUI – NON

Nombre de licenciés « **validés et qualifiés** » dans l'année de naissance (selon le sexe du licencié à sur classer) :  
Masculin : ..... Féminin : .....

Nombre de licenciés dans la catégorie d'origine (détailler par années de naissance dans la catégorie) :  
.....

Nombre de licenciés dans la catégorie de sur-classement (détailler par années de naissance dans la catégorie) :  
.....

Le joueur / la joueuse est-il / elle inscrite sur une liste de Pôle espoirs : OUI – NON

Avis motivé du Président :

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Date et signature du Président,**

**Tampon du club :**

**PIECES A FOURNIR PAR LE CLUB :**

Certificat médical postérieur au 1er juin de l'année sportive en cours.

**Autorisation parentale :**

Nous soussignés : Mr.....  
Mme.....

Responsable(s) légal(aux) de :

Autorisons (nom et prénom licencié) :

Date de naissance : .....

A jouer dans la catégorie : .....

Avec le club de : .....

Date et signature, précédée de la mention LU et APPROUVE :

PERE :

MERE :

REPRESENTANT LEGAL :

**Avis du Bureau Directeur de la Ligue :**

Avis favorable

Avis défavorable

Pour les raisons suivantes : .....

.....

Date et signature du Bureau Directeur,

**ATTENTION**

Autorisation valable après validation par la COC AURA/BD AURA  
sous peine de match perdu par pénalité.